שאלות:

1. קובץ Moves לא חוקי – אבל אין pieces שיכולים לזוז. מה ה reason?
2. תרחיש: שחקן מנסה להזיז כלי שלא קיים (כי אין לו כלים זזים): מה ה reason: האם זה קלט לא חוקי או שאין לו כלים שזזים?
3. קובץ moves לא קיים או נגמר: בכל מקרה הפסד?
4. אם קובץ Moves נגמר, מה ה reason להפסד?
5. מה קורה אם אין רווחים בין האותיות כלל?
6. Reasons ללא מספר שורה.
7. אם קבצי moves ריקים האם אחרי בדיקת ה init (או לפני)?
8. לבדוק שהפלט של הלוח הוא ריק בהינתן קובץ position לא תקין.
9. מה קורה אם לשני השחקנים נגמר קובץ המהלכים?
10. אם יש בעיה ב joker change, מה לדווח? האם על בעיה ב move?

**מצבי סיום משחק לפי סדר**

להלן מה שבודקים לפי סדר חשיבות (כלומר, ההתאמה הראשונה לפי הסדר היא הנכונה):

1. קובץ position לא קיים/ ללא הרשאות/בעיות קריאה מהקובץ:
   * שני הקבצים – תיקו.

Reason: Bad Positioning input file for both players - player 1: line <X>, player 2: line <Y>

* + אחד הקבצים – הפסד לשחקן שזה הקובץ שלו.

Reason: Bad Positioning input file for player <player> - line <bad line number>

1. קובץ position לא תקין (כלומר אחד מהמקרים הבאים):

* Bad format
* A PIECE type appears in file more than its number
* Two or more PIECEs (of same player) are positioned on same location
* X coordinate and/or Y coordinate of one or more PIECE is not in range
* Missing Flags - Flags are not positioned according to their number
  + שני הקבצים – תיקו.

Reason: Bad Positioning input file for both players - player 1: line <X>, player 2: line <Y>

* + אחד הקבצים – הפסד לשחקן שזה הקובץ שלו.

Reason: Bad Positioning input file for player <player> - line <bad line number>

1. סיום משחק מיד לאחר הצבת הכלים:
   * לא נותרו דגלים:
     + שני השחקנים – תיקו.

Reason: A tie - all flags are eaten by both players in the position files

* + - אחד השחקנים – הוא מפסיד.

Reason: All flags of the opponent are captured

* + לא נותרו כלים שיכולים לזוז:
    - שני השחקנים – תיקו.

Reason:

* + - אחד השחקנים – הוא מפסיד.

Reason: All moving PIECEs of the opponent are eaten

1. קובץ moves לא קיים/ ללא הרשאות:
   * שני הקבצים – תיקו.

Reason:

* + אחד הקבצים – הפסד לשחקן שזה הקובץ שלו.

Reason: Bad Moves input file for player <player> - line <bad line number>

1. נאכלו כל הדגלים של אחד השחקנים.
   * שחקן זה מפסיד.

Reason: All flags of the opponent are captured

1. נאכלו כל הכלים הזזים של אחד השחקנים.
   * שחקן זה מפסיד.

Reason: All moving PIECEs of the opponent are eaten

1. אין move לשחקן שזהו תורו לזוז, כלומר קובץ ה Moves נגמר, בעוד שלחקן האחד יש עדיין moves:

במקרה זה בתרגיל 2 נעבור למקרה 8.

* + שחקן זה מפסיד.

Reason: Bad Moves input file for player <player> - line <bad line number>

1. Move נוכחי לא תקין (כלומר אחד מהמקרים הבאים) :
   * + פורמט לא תקין
     + הזזת כלי של היריב
     + הזזת כלי ממשבצת ריקה
     + הזזת כלי למיקום של כלי של אותו שחקן
     + הזזת כלי למיקום לא תקין (מחוץ לגבולות הלוח)
   * שחקן שזהו ה move שלו מפסיד.

Reason: Bad Moves input file for player <player> - line <bad line number>

1. שני קבצי ה moves נגמרו ללא מנצח (לפני 100 moves).

* תיקו.

Reason: A tie - both Moves input files done without a winner

1. “no fight” for 100 moves

* תיקו.

Reason: